



SALOMÉ BECHEREL

Responsable communication

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2014 – 2024 | **ACCOUNT MANAGER – GRAPHISTE**

Agence CJ

Gestion de projet • Pilotage de gros comptes

- Conseil • Relation client (contact privilégié Disneyland Paris)
- Contrôle du respect des chartes graphiques
- Suivi de production • Coordination des équipes créatives
 - Réalisation d'outils de communication
 - Illustrations • UX / UI Design

depuis 2024 | **CHARGÉE DE CONTENUS NUMÉRIQUES**

Fermob

- Mise en place et gestion de la photothèque
- Photographie studio de produits • Retouche photos
- Réalisation d'outils de communication

2013 | **GRAPHISTE PRINT**

Umicore

- Mise en page catalogue
- Habillage salon • Illustration

2011 à 2014 | **GRAPHISTE MULTIMÉDIA**

Freelance en collaboration avec 5 agences

- Webdesign & Intégration • Animations
- Illustrations • Création d'identités visuelles
 - Réalisation d'outils de communication

2010 | **GRAPHISTE MULTIMÉDIA**

L&A Projets informatiques

- Webdesign & Intégration html / css • Animations
- Réalisation d'outils de communication

2009 | **STAGIAIRE ILLUSTRATRICE**

COREDOC Illustration

Illustrations techniques et graphiques

FORMATIONS & DIPLÔMES

FORMATION MANAGEMENT DE PROJET

BACHELOR WEBDESIGN

iF2i –

DIPLÔME D'INFOGRAPHIE

EAP InfoSeine

DIPLÔME D'ARTS PLASTIQUES

EAP PrépaSeine

LICENCE D'HISTOIRE DE L'ART & ARCHÉOLOGIE

Université Lumière Lyon 2

COMPÉTENCES

- Organisation et pilotage
- Relation client
- Gestion de projet
- Coordination d'équipe
- Conseil
- Suivi de production
- Reporting



ATOUTS

AUTONOME • RIGOREUSE • ORGANISÉE
TRÈS BON RELATIONNEL • CRÉATIVE •
RÉACTIVE • POLYVALENTE • POSITIVE

INTÉRÊTS

Pop Culture, Cinéma, Photographie,
Bande Dessinée, Dessin, Illustrations,
Concerts, Arts graphiques, Histoire de l'art,
Expositions, Littérature, Jeux vidéos, ...

...et j'anime également des ateliers d'arts plastiques destinés aux enfants de 6 à 10 ans